

СОДЕРЖАНИЕ

<i>Предисловие</i>	3
1. ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ	4
1.1. Основные положения.	4
1.2. Многогранники.	7
1.2.1. Призмы усеченные.	8
1.2.2. Пирамиды усеченные.	11
1.3. Тела вращения.	14
1.3.1. Цилиндры усеченные.	16
1.3.2. Конуса усеченные.	19
1.3.3. Шары усеченные.	26
1.4. Группы геометрических тел.	29
1.5. Задания на проектирование геометрических тел.	33
1.5.1. Задания на построение проекций усеченных геометрических тел.	33
1.5.2. Задания на построение проекций группы геометрических тел.	35
2. ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ С ОТВЕРСТИЯМИ	37
2.1. Разрезы и сечения.	37
2.2. Геометрические тела с продольным отверстием.	41
2.3. Геометрические тела с поперечным отверстием.	44
2.4. Геометрические тела с продольным и поперечным отверстиями.	60
2.5. Полые шары с отверстиями.	68
2.6. Аксиометрические проекции.	72
2.6.1. Прямоугольная изометрическая проекция плоских фигур.	73
2.6.2. Прямоугольная диметрическая проекция плоских фигур.	76
2.6.3. Аксиометрические проекции геометрических тел с отверстием.	81
2.7. Задания на проектирование геометрических тел с отверстиями.	85
3. ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ НА ПЕРСОНАЛЬНОМ КОМПЬЮТЕРЕ	88
3.1. Простейшие геометрические тела.	88
3.2. Сложные геометрические тела.	94
3.3. Примеры построений геометрических тел различной сложности.	96
3.3.1. Пространственная модель призмы, усеченной плоскостью.	96
3.3.2. Пространственная модель призмы, усеченной несколькими плоскостями.	99
3.3.3. Пространственная модель пирамиды.	101
3.3.4. Пространственная модель пирамиды, усеченной несколькими плоскостями.	103
3.3.5. Пирамида с цилиндрическим окном.	105
3.3.6. Усеченные тела вращения.	106
3.3.7. Создание сложных геометрических тел.	109
3.4. Чертежи трехмерных моделей.	112
3.5. Визуализация трехмерных объектов.	124
4. ВАРИАНТЫ ЗАДАНИЙ	131
<i>Принятые обозначения</i>	183
<i>Список литературы</i>	183