

Содержание

ВВЕДЕНИЕ	3
ГЛАВА 1. Общие основы теории игры	6
1.1. Методологические подходы к изучению игры	6
1.2. Происхождение игры	13
1.3. Проблема дефиниции игры	22
1.4. Классификация игр	27
ГЛАВА 2. Дидактическая игра	34
2.1. Сущностные характеристики дидактической игры	34
2.2. Структура дидактической игры	49
2.3. Технология дидактической игры в системе педагогических технологий	56
ГЛАВА 3. Ролевая игра	72
3.1. Характеристика ролевой игры	72
3.2. Классификация дидактических ролевых игр	78
3.3. Структура ролевой игры	86
3.4. Технология конструирования ролевой игры	94
3.5. Технология проведения и анализа ролевой игры	99
ГЛАВА 4. Деловая игра	116
4.1. Сущность деловой игры	116
4.2. Деловая игра в структуре педагогического процесса	123
4.3. Системный анализ и структура деловой игры	138
4.4. Технология конструирования деловой игры	146
4.5. Технология проведения и анализа деловой игры	155
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	170
ПРИЛОЖЕНИЕ	172
Дидактические игры репродуктивного характера	172
Дидактические игры творческого характера	174
ЛИТЕРАТУРА	178