

# Содержание

<b>Предисловие</b> .....	5
<b>Глава 1. Что такое информатика?</b> .....	9
1.1. Вводные замечания и основные определения.....	9
1.2. Составные части информатики.....	25
1.3. Объекты исторического исследования в пособии.....	34
1.4. Вопросы для самопроверки.....	39
<b>Глава 2. Концепция изложения истории</b> .....	42
2.1. Сборность информатики. Генеалогическое дерево или река информатики?.....	42
2.2. Разновидности объектов исследования.....	43
2.3. О поколениях объектов исследования.....	51
2.4. Вопросы для самопроверки.....	55
<b>Глава 3. Этапы развития средств информатики</b> .....	57
3.1. Хронология изобретения, создания, развития и применения средств вычислительной техники и других разделов информатики.....	57
3.2. Планы.....	257
3.3. Ожидаемые прогнозы.....	261
3.3.1. Ожидаемые технологии, архитектуры, средства.....	261
3.3.2. Динамика прогноза развития информационных технологий.....	266
3.3.3. Динамика роста числа пользователей мобильного широкополосного доступа.....	267
3.4. Обобщенные и футурологические прогнозы.....	269
3.5. Прогнозы Артура Кларка (фрагмент).....	271
3.6. Вопросы для самопроверки.....	271
<b>Глава 4. Именной указатель</b> .....	276
4.1. Погодовой биографический указатель лиц, вошедших в хронологию главы 3.....	276
4.2. Погодовой указатель лиц, не вошедших в п. 4.1.....	330
4.3. Постраничный указатель по факту упоминания в тексте, дополняющий погодовые списки п. 4.2.....	344
4.4. Авторы первых советских массовых учебников и учебных пособий по основам вычислительной техники.....	347
4.4.1. Аналоговые и гибридные вычислительные машины.....	347
4.4.2. Цифровые вычислительные машины.....	347

4.5. Структурный указатель .....	348
Библиографический список .....	355
<b>Приложения</b> .....	<b>357</b>
Приложение 1. Из истории математики и измерений .....	358
Приложение 2. Вспомогательные исторические сведения .....	367
Приложение 3. Примеры из цифровой вычислительной техники .....	368
Приложение 4. Сведения по аналоговым вычислительным машинам .....	392
Приложение 5. Примеры приборных интерфейсов систем автоматизации экспериментов .....	403
Приложение 6. Дополнительные сведения о современных средствах .....	408
Приложение 7. Из истории развития языков программирования .....	413
Приложение 8. Что такое экзабайт? .....	414
Приложение 9. Некоторые часто используемые термины .....	415
Приложение 10. Хакерство .....	418
Приложение 11. Дополнительные сведения о развитии Земли .....	420
Приложение 12. Некоторые проблемы науки, связанные с информацией .....	424