

Содержание

ВВЕДЕНИЕ	3
ПРИНЦИПЫ КОМПЬЮТЕРНОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ СРЕДЫ	5
1. Проектирование плоское и объемное	5
2. Способы образования поверхностей	7
3. Свойства материалов. Создание и применение различных материалов	10
СОЗДАНИЕ ЧЕРТЕЖЕЙ В ПРОГРАММЕ AUTOCAD	20
4. Интерфейс. Настройки рабочей среды. Прототипы. Средства управления экраном, системы координат	20
5. Инструментарий программы. Инструменты черчения	41
6. Текстовые инструменты	64
7. Штриховка	70
8. Блоки и их атрибуты	79
9. Внешние ссылки	91
10. Редактирование примитивов	94
11. Специализированное редактирование	116
СОЗДАНИЕ 3D-МОДЕЛЕЙ СРЕДСТВАМИ AUTOCAD	124
12. Виртуальное пространство	124
13. Способы построения трехмерных объектов	139
14. Твердотельные объекты	151
15. Редактирование тел	166
ПРОЕКТИРОВАНИЕ АРХИТЕКТУРНЫХ ОБЪЕКТОВ В ПРОГРАММЕ ARCHICAD	179
17. Настройки программы. Шаблоны	179
18. Средства создания проектов	193
19. Основные инструменты программы	201
20. Объекты	219
21. Создание многоэтажных конструкций	224

22. Разрезы, фасады	236
23. Крыши	241
24. 3D-сетки	246
25. Редактирование элементов	248
26. Вывод проекта на печать	263

ПРИЛОЖЕНИЯ 272

1. Элементы строительного черчения	272
2. Основные требования к строительным чертежам	284