

Голиков С.В., Дубовик Е.В., Русин Г.С., Иркова Ю.А.

HTML, CSS, SCRATCH, PYTHON

















**МОЯ ПЕРВАЯ КНИГА
ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ**



















"Наука и Техника"

Санкт-Петербург

Содержание

	ЧАСТЬ I. СОЗДАНИЕ ПРОГРАММ.....	7
	ГЛАВА 1. ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ.....	8
	УРОК P1. ЗНАКОМСТВО С PYTHON.....	10
	УРОК S1. ЗНАКОМСТВО СО SCRATCH	19
	ГЛАВА 2. ПЕРВЫЕ ШАГИ.....	29
	УРОК P2. ПЕРВЫЕ ШАГИ В PYTHON	31
	УРОК S2. ПЕРВЫЕ ШАГИ В SCRATCH	41
	ГЛАВА 3. ПЕРЕМЕННЫЕ И ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ.....	54
	УРОК P3. ПЕРЕМЕННЫЕ В PYTHON	58
	УРОК S3. ПЕРЕМЕННЫЕ В SCRATCH	66
	ГЛАВА 4. ОПЕРАТОРЫ.....	81
	УРОК P4. ОПЕРАТОРЫ В PYTHON	87
	УРОК S4. ОПЕРАТОРЫ В SCRATCH.....	93
	ГЛАВА 5. УСЛОВИЯ.....	95
	P5. УСЛОВНЫЕ ОПЕРАТОРЫ В PYTHON	99
	S5. УСЛОВНЫЕ ОПЕРАТОРЫ В SCRATCH	104

	ГЛАВА 6. ЦИКЛЫ.....	115
	P6. ЦИКЛЫ В PYTHON	123
	S6. ЦИКЛЫ В SCRATCH	131
	ГЛАВА 7. ФУНКЦИИ	136
	P7. ФУНКЦИИ В PYTHON	140
	S7. СООБЩЕНИЯ И ДВИЖЕНИЕ В SCRATCH	154
	ГЛАВА 8.	
	ПРОГРАММИРОВАНИЕ ГРАФИКИ	177
	P8. ГРАФИКА В PYTHON	183
	S8. ГРАФИКА В SCRATCH	197
	ГЛАВА 9. СОЗДАНИЕ СВОИХ ИГР	209
	P9. ИГРА «КОСМИЧЕСКИЙ ЗАЩИТНИК» В PYTHON	215
	S9. ИГРА «КРЕСТИКИ-НОЛИКИ» В SCRATCH	237
	ЧАСТЬ II.	
	СОЗДАНИЕ САЙТОВ	264
	ГЛАВА 10. HTML.....	265
	ГЛАВА 11. ТАБЛИЦЫ СТИЛЕЙ CSS.....	303
	ГЛОССАРИЙ.....	330